

Guión del curso Taller Periodismo Digital

Lucía Benítez Eyzaguirre

Primera jornada:

- 1.- Los conceptos de Internet y ciberespacio
 - Historia de Internet
- 2.- Sociedad de la información: ámbito y repercusión
- 3.- Concepto de periodismo digital: inmediatez y periodicidad
 - Primeros periódicos digitales
- 4.- Convergencia de las redacciones
 - Características del periodismo digital
 - Elementos de edición
- 5.- Los medios en la red: medios convencionales y medios alternativos

Segunda Jornada:

- 1.- Búsquedas de fuentes
 - Búsqueda avanzada
- 2.- Servidores de información
 - FTP y Gopher
 - TCP/IP
 - Telnet, portales y grupos de noticias
- 3.- Motores de búsqueda
- 4.- Búsquedas de imágenes y vídeos
 - Búsqueda avanzada
- 5.- Nuevas fuentes: blogs, periodismo ciudadano, foros y participación
 - Búsqueda avanzada

Tercera Jornada:

- 1.- El periodista digital
 - El futuro del periodismo digital
 - Nuevas profesiones
- 2.- Los géneros en los medios digitales: entrevista, crónica, reportaje
- 3.- El hipertexto
 - Ejemplos de hipertexto
- 4.- Aplicaciones prácticas para periodistas: procesador, navegador, diseño de web, multimedia
- 5.- Introducción al HTML

Cuarta Jornada:

- 1.- Creación de un blog
- 2.- Formatos de imagen, audio y vídeo
- 3.- Escalar y recortar imágenes
- 4.- Interactividad y usabilidad
- 5.- Seguridad y riesgos

6.- Delitos telemáticos

Quinta Jornada:

- 1.- Software Libre
- 2.- Contenidos abiertos
- 3.- Recursos y programas de software libre
- 4.- Licencias y derechos a autor
- 5.- Prácticas